**UTS– PBO 2**

**Tata Cara Pelaksanaan:**

1. Praktikan wajib menyertakan list username github via Whatsapp Group.
2. Praktikan wajib menambahkan readme pada beranda repositori yang berisi keterangan dari source code project yang telah dibuat
3. Source code yang dibangun merupakan hasil kerja otentik
4. Setiap source code pada masing-masing poin diberikan screenshot bukti output
5. Program wajib menggunakan Bahasa pemrograman Java
6. Tugas dikumpul melalui repositori github yang dibuat oleh asisten lab.

**Deskripsi Soal:**

Buatlah sebuah project manajemen sederhana dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Anda merupakan seorang pengusaha di bidang bisnis kuliner/perhotelan pilih salah satu jika 3-Digit NIM terakhir anda Ganjil maka pilih **kuliner** jika 3-Digit NIM terakhir anda Genap maka pilih **perhotelan**
2. Untuk bidang bisnis kuliner anda membutuhkan program yang bisa menghitung pemasukan anda setiap harinya dengan mempertimbangkan sisi menu makanan, list harga, jumlah pengunjung, biaya produksi, biaya layanan, dan pajak. Anda dapat melihat table berikut untuk mempermudah rancang bangun aplikasi IDE.

**Tabel Deskripsi Kuliner**

|  |  |
| --- | --- |
| No | Deskripsi |
| 1 | Menu makanan harus memiliki tipe Appetizer (Makanan Pembuka), Main Course(Makanan Inti), dan Desert (Makanan Penutup). Setiap tipe minimal memiliki 3 jenis. Sehingga dapat dikatakan anda memiliki minimal 9 makanan pada list menu. Anda juga wajib menambahkan jenis yang ke-4 yakni minuman dengan minimal 3 list menu minuman |
| 2 | Harga Makanan tidak boleh lebih dari 250 ribu dan kurang dari 30 ribu rupiah per porsi, sementara minuman tidak boleh lebih dari 100 ribu dan minimal memiliki harga 10 ribu rupiah. |
| 3 | Jumlah pengunjung minimum perhari dicari menggunakan rumus untung 25% |
| 4 | Biaya produksi (uang belanja bahan masakakan yang dimasak tidak usah dihitung biaya perabotan) yang digunakan mengikuti dengan keuntungan (bebas selama masih untung 25%) |
| 5 | Biaya layanan adalah gaji karyawan, fasilitas pendukung seperti Wi-Fi, dan Live Music, dengan aturan biaya layanan yang digunakan tidak boleh lebih dari 50% biaya produksi |
| 6 | Pajak asumsikan 10% \* dengan Omset (Keuntungan + Biaya Produksi) |
| 7 | Jumlah pengunjung dihitung berdasarkan jumlah pesanan, sehingga setiap kali pesanan dipesan maka akan dipanggil menggunakan method Constructor. |

Untuk bidang bisnis perhotelan anda membutuhkan program yang bisa menghitung pemasukan anda setiap harinya dengan mempertimbangkan sisi jumlah kamar, biaya produksi perhari, jumlah pengunjung, biaya reservasi, biaya layanan, dan pajak. Anda dapat melihat table berikut untuk mempermudah rancang bangun aplikasi IDE.

**Tabel Deskripsi Perhotelan**

|  |  |
| --- | --- |
| No | Deskripsi |
| 1 | Jumlah kamar dihitung berdasarkan reservasi atau pemesanan yang masuk |
| 2 | Biaya produksi yang dihitung adalah biaya listrik dan air. Tidak usah hitung biaya perabotan. Dengan asumsi listrik, Wi-Fi dan air tidak lebih dari 1 juta dan minimal 300 ribu rupiah perhari |
| 3 | Jumlah pengunjung minimum perhari dicari menggunakan rumus untung 25% |
| 4 | Biaya reservasi yang bisa dipastikan adalah tergantung jenis kamar. Ada 3 jenis tipe kamar yang harus ada Economy, Business , dan Suite dengan aturan bahwa ketiga kamar tersebut memiliki range harga yang berbeda. Economy memiliki range harga 125 – 250 ribu permalamnya, Business memiliki range harga 325 – 750 ribu permalamnya, sementara Suite memiliki range harga 800- 1 juta 5 ratus ribu permalamnya. Jangan lupa untuk mengambil untung per pemesanan. |
| 5 | Biaya layanan adalah gaji karyawan, fasilitas pendukung seperti Wi-Fi, dan Tip, dengan aturan biaya layanan yang digunakan tidak boleh lebih dari 50% biaya produksi |
| 6 | Pajak asumsikan 10% \* dengan Omset (Keuntungan + Biaya Produksi) |
| 7 | Jumlah pengunjung dihitung berdasarkan jumlah pemesanan, sehingga setiap kali pesanan dipesan maka akan dipanggil menggunakan method Constructor. |

**Notes: Deadline Tugas UTS: 6 Mei 2023**

\*Selamat Mengerjakan\*